



المدة ٥ دقائق

المواد المطلوبة اللعبة لا تتطلب اي مواد.

مستوى الطاقة مرتفعة

نمط التعلم المتعاون الديناميكي

الهدف الدقة و التركيز والمرح

طريقة اللعب:

- اختر شخصين من الأولاد واطلب منهما أن يتقدّما إلى الأمام ويقفّا وجهاً لوجه.
- على أحدهما (أنت تحدّده مسبقاً) أن يختارَ لوناً لمنافسه ويقول اسم اللون، مثلاً: أحمر.
- بهذه اللحظة يحدّد القائد ١٥ ثانية ويبدأ العدّ العكسي بالتّوقيت.
- على الولد الآخر أن يقول ثلاث كلمات (أو جُمْل للتّوضيح) لأشياء لونها أحمر، مثلاً يقول (دم، قلم أحمر، قلب البطّيخة)
- إن قال الثّلاث أشياء ضمن الوقت المطلوب يكون قد فاز وإن لم يستطع يكون الولد الذي قد اختار له اللون هو من ربح.
- اختر ولدين آخرين وكرّر اللعبة مع أكبر كميّة ممكنة من الأولاد.

